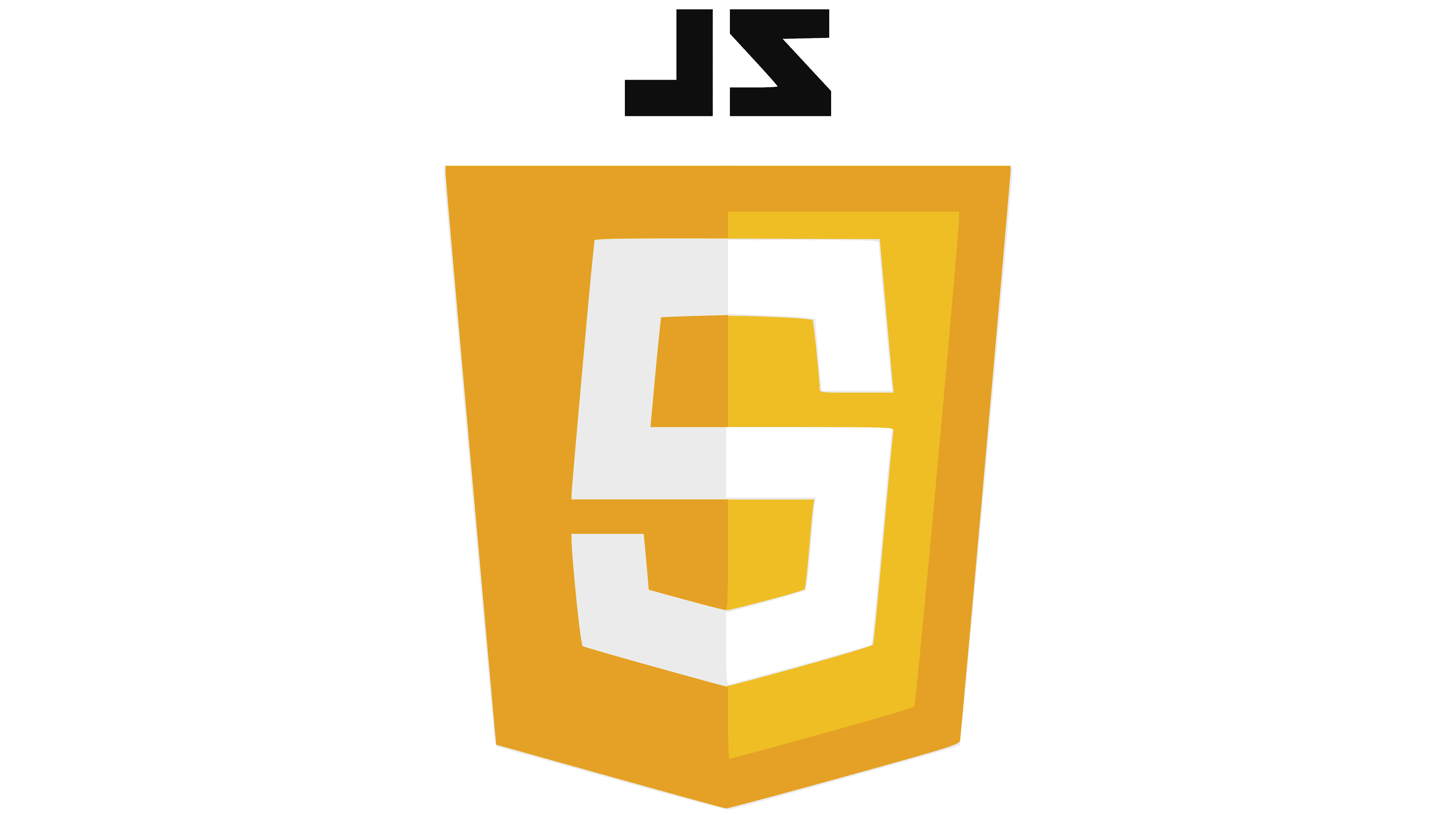
Aide-mémoire JavaScript



Thomas Nardou

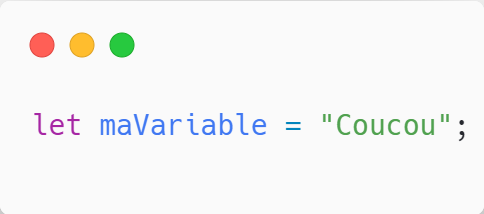
Client : Aurélie Curchod

Temps : 40 périodes

# 2. La syntaxe :

## 2.1. Les variables

JavaScript est un langage non typé c’est-à-dire que les variables/fonction n’ont pas un type définit dès le départ contrairement au C# qui lui est typé. Une variable permet de stocker une valeur cette valeur peut être modifié à tout moment dans le code. Pour déclarer une variable en JavaScript voici la syntaxe :

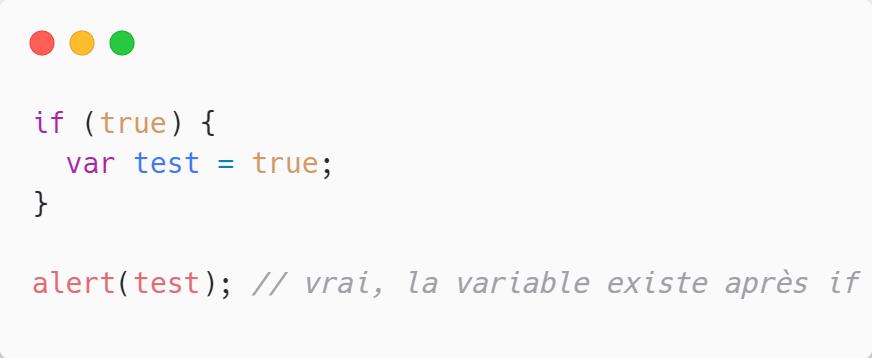


Sur cette partie nous déclarons notre variable avec le préfix "**let**" qui signifie que l’on va déclarer une variable il est suivi par le nom de la variable dans notre exemple il s'agit de "**maVariable**" juste après nous assignons une valeur à la variable (ceci n'est pas obligatoire) la valeur peut avoir plusieurs types :

* String (chaine de caractère)
  + Exemple : "let monString = "toto";"
* Int (nombre entier)
  + Exemple : "let monInt = 19;"
* Bool (booléen vrai ou faux)
  + Exemple : "let monBool = false;"
  + Exemple : "let monBool = true;"
* Array (le tableau peut contenir plusieurs types)
  + Exemple : "let monArray = ["John", "Deo", "Mercredi"];"

Il est aussi possible de déclarer une variable avec le préfix "**var**" mais cela n'est pas recommander car qui a presque la même fonction que le "**let**" la différence entre les deux est que le var ne se limite pas au blocs. Exemple :

* Avec "**var**" :



* Avec "**let**" :

